8. Desarrollo:

8.1 Escenas

8.1.1 Menú Principal.

8.1.2 Ciudad

8.1.3 Fin de partida

8.2 Mecánicas

8.2.1 Jugabilidad.

8.2.2 Elementos del juego

8.2.3 Control del jugador

8.2.4 Comportamiento de la cámara

8.3 Arte

8.3.1 Personajes

8.3.2 Elementos de la ciudad

8.3.3 Elementos de la interfaz

8.4 Interfaz

8.4.1 Menú Principal

8.4.2 Objetivos

8.4.3 Menú de Pausa

8.5 Tecnologías

8.5.1 Modelado y Animación

8.5.2 Programación

8.5.3 Interfaz

8.6 Problemas encontrados